Tabela e Vlerësimit - Kosova Makers League Open 2022/23
Raundi 2 - (Cikli 1-5)

gjirafa50.com BONEVET

	Llogaritja e një udhëtimi	Numri i pikëve
1	Roboti në gjendjen POWER ON i ka të gjitha diodat e fikura	**10**
2	Roboti është nisur duke shtypur butonin 'B' në micro:bit	**10**
3	Pasi shtypet butoni 'B, roboti lëshon një tingull të çfarëdoshëm për 1 sekondë	**20**
4	Pas ndaljes së tingullit, roboti ndez diodat e majta RGB në ngjyrën e gjelbër dhe diodat e djathta RGB në ngjyrën e bardhë	**30**
5	Pas 1 sekonde, roboti ndez të gjitha diodat RGB në ngjyrën e kaltër dhe fillon ndjekjen e vijës së zezë me anë të sensorit për ndjekjen e vijës (Line Tracking Sensor) *Shënim: Diodat RGB në ngjyrën e kaltër i mban të ndezura përgjatë tërë kohës që roboti ndjek vijën e zezë	**30**
6	Roboti përshkon me sukses segmentin me numër '1' ***Shënim: Instruksioni llogaritet i saktë kur roboti është i pozicionuar para vijës së kuqe në segmentin me numër '1' (shiqo instruksionet)**	**5**
7	Roboti përshkon me sukses segmentin me numër '2'	**10**
8	Roboti përshkon me sukses segmentin me numër '3'	**15**
9	Roboti përshkon me sukses segmentin me numër '4'	**15**
10	Roboti përshkon me sukses segmentin me numër '5' Shënim: Roboti nuk duhet të kthehet djathtas	**20**
11	Roboti përshkon me sukses segmentin me numër '6'	**10**
12	Roboti përshkon me sukses segmentin me numër '7'	**15**
13	Roboti përshkon me sukses segmentin me numër '8'	**15**
14	Roboti përshkon me sukses segmentin me numër '9' Shënim: Roboti nuk duhet të kthehet djathtas	**20**
15	Roboti përshkon me sukses segmentin me numër '10'	**10**
16	Roboti përshkon me sukses segmentin me numër '11'	**15**
17	Roboti përshkon me sukses segmentin me numër '12'	**15**
18	Roboti përshkon me sukses segmentin me numër '13'	**10**
19	Roboti përshkon me sukses segmentin me numër '14'	**5**
20	Me anë të sensorit të distancës (Ultrasonic Sensor), të cilin garuesi e aktivizon me vendosjen e kutisë si në figurë (shiqo instruksionet), roboti ndalet me të tre rrotat në segmentin me numër '14'	**80**
21	Pasi të ndalet, roboti ndez të gjitha diodat RGB në ngjyrën e kuqe	**10**
22	Roboti lëshon një tingull të çfarëdoshëm për 1 sekondë	**20**
23	Pas ndaljes së tingullit, roboti fikë diodat RGB	**10**
	Pikët në total	**400**